

怎么玩-岛屿之战

每个玩家以十个角色开始游戏，在一个角色失去所有十个角色后，战斗结束，另一位玩家被宣布为岛上的胜利者和新统治者

如何设置：您和您的对手面对面坐着，中间是小岛。然后将所有十个障碍物放在旁边，仅显示障碍物的顶部。您可以决定谁先玩，也可以掷骰子决定谁先玩，哪个号码先玩。然后轮流一次在岛上放置一个障碍物。两位选手都不得注视障碍物的底部。（请注意，在任一网格行或列中最多只能有一个障碍物）。将您的载体垫在您的前面，放置在岛的后边缘（不在岛上），与岛左侧的前五个正方形对齐，将载体垫上的导弹与岛上的导弹对齐。然后，使用仍然轮流使用的任意五个角色，每个玩家仅使用前两行将一个角色面向任何方向放置到该岛上。然后以任何顺序将剩余的五个字符放在承载垫上（每列一个字符）。然后，先玩的玩家将掷骰子开始回合。

如何移动角色：通过从零开始到五结束的六面骰子的滚动，所有角色以相同的方式在岛上移动。所有字符只能沿直线移动。所有角色只能前进，左转或右转。（请注意，前进是角色当时所面对的方向）。您不能向后，横向或对角移动。如果滚动一个，则只有一个选项，可以向前移动一个方块。如果将任何其他数字滚动到一个以上，则有三个移动选项。三个移动选项是：第一。向前移动与骰子上的数字相同的正方形数。2号左转改变方向。第三名右转改变方向。（请注意，只能通过使用骰子上的最后一个数字在计数末尾旋转来改变方向一次）示例：滚动三，可以向前移动三个正方形或向前移动两个正方形，然后通过向左旋转字符来改变方向或在第二个正方形上剩余的权力。

滚动零时：如果滚动零，您将获得另一回合，但是在再次滚动骰子之前，必须先选择三个可用的选项之一，然后才能继续。这三个选项是：1：加固时，从承运人板上选择任何角色，然后使用正好朝向该角色正前方的第一个正方形（仅在另一个角色未占用的情况下），才将所选角色前进到孤岛上。然后再次滚动骰子以确定仅移动该角色的移动次数。（除非您再滚动零，否则这三个选项将重新开始）2：移动您的载体垫，您已提名移动载体垫。然后再次滚动骰子以确定移动次数，然后沿着岛的边缘移动载体垫，使相应的正方形数量与从载体垫上的中心导弹正方形算起的刚在骰子上滚动的数量相匹配，然后将结束轮到你了。（您不能在岛的拐角处移动载板，并且中央导弹方形必须始终与岛的底部边缘保持接触）。3：更改角色的方向选择在您所位于的广场上向左或向右转。（不要向前移动角色）完成此操作后，再次滚动骰子以确定仅移动该角色的正常移动次数。（除非您再滚动零，否则3个选项将重新开始）

如何射击目标：每个玩家都有一个由三种不同类型的角色组成的战斗单元，这些角色的射击范围也不同，他们可以射击另一个角色或障碍物。士兵的射击距离为2，吉普车的射击距离为3，坦克的射击距离为4。战斗单位中的所有角色都使用正确的射击范围，以相同的方式射击该角色。射击范围必须准确才能射击另一个角色或激活障碍物。您的角色还必须朝着预期的目标向前。（您的角色不能从侧面射击或从背面射击）。轮到您玩游戏时，一旦在角色上确定了准确的击中点，您只需拿起预期的目标并将其从岛上移开即可。轮到您玩游戏时，一旦在障碍物上确定了正确的击球点，请在检查底面之前确定其是否存在或安全，然后再将其从岛上移开。

关于障碍物块：共有十个障碍物块，其中六个是活动块，四个是安全块。

每个玩家在游戏开始时将它们放置在岛屿上，轮流轮流使用，而没人知道哪个是活着的还是安全的。障碍块将保持不活动状态，直到被角色激活为止。

怎么玩-岛屿之战

您可以使用任何角色来激活障碍物。为此，您的角色射击范围必须精确地击中障碍物。您也可以通过直接将角色降落在顶部来激活障碍物。为此，您必须在骰子上有确切的编号（您不能降落在障碍物上然后向左或向右转）。激活障碍物后，该障碍物将被翻转以显示其是安全的还是安全的，如果该障碍物标有头骨和骨头的生命，则必须将该障碍物连同上面的所有字符一起从岛上移开。障碍物周围的八个相邻正方形中的任何一个。如果显示的障碍物为空白，则表示安全，可以将其从岛上移走。然后，安全障碍物周围的八个相邻正方形上或周围的所有字符都可以安全地保留在岛上。障碍物在未激活时也会充当障碍物，您无法射击障碍物以外的任何物体，也无法在移动路径中穿过障碍物。如果活动障碍物碰巧位于其八个周围的正方形之一周围，则也可以激活另一个障碍物，但前提是该障碍物最初是由角色激活的

转牌的方法：骰子仅用于角色的移动，如果可能，您必须始终移动角色，然后才能结束转牌。无论滚动多少号码，您都可以选择移动岛上的任何物体，然后再移动一个角色，并且只要您完全碰到了障碍物或角色，就可以选择射击和移除任何物体。现在，您可以移动与您刚刚在骰子上滚动的数字相匹配的任何字符。一旦您移动了一个角色，您就可以再次选择射击并移除该岛上的任何障碍物或角色，只要您有准确的命中次数即可。完成操作后，将其传递给对手。

通用规则

1.滚动模具时，必须始终使用模具上的所有单元。

1a。如果所有角色都无法移动，并且不使用骰子上的所有单位就无法移动孤岛上的任何角色。然后，您的对手可以免费从岛上移走您的任何角色，这将结束您的比赛。

1b。如果岛上没有剩余的角色，并且轮到您的承运人垫上的角色无法前进到岛上，那么在这种情况下，您的对手可以从承运人垫上免费删除您的一个角色，这将结束您的转机

2.掷零后，您总是会得到另一卷骰子，并且在再次掷骰子之前，必须选择三个可用的选项之一。
1：穿上加固物2：移动提篮3：改变方向

2a。请注意，掷零后播放的最后一个字符是您再次掷骰子后唯一被允许播放的字符。（除非您再输入零，否则这三个选项将重新开始）

3.在回合上，您可以选择在角色移动之前，之后和之后进行多次射击，只要您能精确击中目标即可

4.如果您的所有角色都已从岛上移走，但仍有一些角色留在载体板上，这是您唯一一次可以将角色从载体板上推进到岛上而不滚动零的情况，然后滚动骰子以继续正常进行。

5.障碍物在未激活时也可充当路障

您不能射击障碍物以外的任何物体，也不能穿越运动路径中的障碍物。

6.您的角色必须在游戏开始时离开载体板的位置。

7.所有字符都可以安全地放在载体垫上，避免受到重击。

怎么玩-岛屿之战

- 8.没有人物可以从载物台射到岛上
- 9.您只能通过使用模具上的最后一个单元来改变方向
- 10.任何因被其他角色或活动障碍物的精确击中而交火的角色也将从岛上移走。
- 11.两个字符不能占据相同的正方形。
- 12.您只能射击并移出另一个角色，并在回合时激活障碍物。
- 13.如果您准确地击中了角色或障碍物，则此时不必强制射击，您可以等待另一轮比赛
- 14.您不能在移动路径上的另一个角色或障碍物的上方移动。
- 15.如果可以移动一个角色，那么您必须移动。

版权所有©Syeknom Games