

## الجزيرة معركة - اللعب كيف

أن وأعلم، العشرة شخصيات كل اللاعب فقد أن بعد المعركة تنتهي أحرف بعشرة اللعبة لاعب كل يبدأ للجزيرة الجديد والحاكم الممنه تصر هو الآخر اللاعب.

جانبا العشرة العوائق كل ضع ثم الممنه تصف في الجزيرة مواجهة في وخصمك أنت تجلس: الإعداد كيف مع أولاً سيلعب من ل تقرر موت أن يمكنك أو أولاً سيلعب من تقرر أن يمكنك. فقط العائق في قمع إظهار مع كلابي نظر ألا يجب. الجزيرة على مرة كل في واحدة عقبة ك تلة لوضع يتناوبون ثم. أولاً يلعب عدد أكبر أي يف واحدة عائق ك تلة من بأكبر يُسمح لأن ملاحظة رحي). العوائق من السفلي الجانبي إلى اللاعبين (الجزيرة على وليس) للجزيرة الخلفية الحافة على أمامك الناقل لوحة ضع. (واحدة شبكة عمود أو صف ال صاروخ مع الناقل لوح على ال صاروخ ي صطف الجزيرة يسار على الأولى الخمسة المربعات مع محاذاة لاعب كل يتناوب اليزلابك الخاصة الشخصيات من خمسة من أي باستخدام ثم. الجزيرة على الموجود ترتب أي في ثم. فقط أمامك الأولين. الصفين باستخدام اتجاه أي مواجهة جزيرة على واحد حرف يضع اللاعب يقوم سوف ذلك بعد. (عمود كل في واحد حرف) الناقل لوحة على الممنه بقية الخمسة الأحرف ضع دور هل بدء بال تدريب أولاً باللاعب.

جميع الشخصيات في جميع أنحاء الجزيرة بالطريقة نفسها من خلال لفة تموت كيفية نقل شخصية: تتحرك من ستة جوانب تبدأ من الصفرة وتنتهي عند الخامسة. يمكن لجميع الشخصيات التحرك فقط في خط مستقيم. يمكن لجميع الشخصيات فقط التحرك للأمام أو اليمين أو اليسار أو اليمين. (يرجى التحرك للأمام هو الاتجاه الذي تواجهه الشخصية في تلك اللحظة الزمنية). لا يمكنك التحرك ملاحظة أن الخلف أو جانبية أو طرية. إذا قمت بلفة واحدة لديك خيار واحد فقط، ل لمضي قدماً مربع واحد. إذا قمت بلف أي لفة للمركبة هي: الأول. حرك للأمام نفس رقم آخر على من رقم واحد، ف لديك ثلاثة خيارات للمركبة. الخيارات الثلاثة عدد المربعات المطابقة للرقم الموجود على القالب. 2. تغيير الاتجاه عن طريق تحوّل اليسار. 3. تغيير الاتجاه من خلال الاتجاه الصحيح. (لاحظ أنه يمكنك فقط تغيير الاتجاه مرة واحدة عن طريق التحويل في نهاية رفي القالب فقط) مثال: يمكنك تحريك ثلاثة يمكنك تحريك ثلاثة مربعات العد باستخدام الرقم الأخرى للأمام أو تحريك مربعين للأمام ثم تغيير الاتجاه عن طريق تحويل حرفك إلى اليسار أو الحق الممنه بقية في هذا المربع الثاني.

يجب، أخرى مرة تدرج أن قبل لكن، آخر منعطف على فستحصل، الصفرة تدوين ثم إذا: الصفرة تدوين يتم عندما من حرف أي حدد التعديلات إحضار: 1: هي الثلاثة الخيارات المتتابعة قبل لك المتاحة الثلاثة الخيارات أخذ تيار عليك كان إذا فقط الحرف هذا ألم مباشرة الأول المربع باستخدام الجزيرة على المحدد الحرف. قدم ثم بك الخاصة الناقل لوحة هذه تحرك التي الحركات عدد لتحديد أخرى مرة القالب اسحب ثم. فقط الأمام مواجهة في (آخر حرف مشغول غير رشدها التي لديك الناقل لوحة حرك) 2: (جديد من الثلاثة الخيارات فستبدأ، آخر صفراً دح لم). فقط الشخصية على الحاملة لوحة انقل ثم، الحركات عدد لتحديد أخرى مرة القالب دحرج ثم بك الخاصة الاتصالات شركة وسادة التحريك من القتل على حساب خلال من لوتو تدويره تم الذي الرقم مع تطابق التي الصلة ذات المربعات عدد مع الجزيرة طول تحريك يمكنك لا). اللعب في دورك ذلك بعد سيدنتهي وهذا بك الخاص الناقل لوح على الموجود المركزي ال صواريخ مربع 3: (لجزيرة السفلية بالحافة اتصال على دائماً المركزي ال صواريخ مربع يظل أن ويجب الجزيرة زوايا حول الناقل لوحة تقم لا). علية توجد المربع في الممنه بقية اليمين أو اليسار إلى الاتجاه آخر بك الخاص الطابع اتجاه تغيير طرية كحركة الحركات عدد لتحديد أخرى مرة القالب بلف قم، ذلك من الانتهاء بمجرد (الأمام شخصيتك ب تحريك جديد من سبتبدأ الثلاثة الخيارات فإن، آخر صفراً دح لم). فقط الحرف لذلك

لها الشخصيات وهذه، الشخصيات من مختلف أنواع الثلاثة من تتكون فتالية وحدة لديه لاعب كل: هدف على النار تطلق كيف العوائق أو الشخصيات من أخرى مجموعة عليها تطلق أن يمكنها من تلة إطلاق نطاقات ال قتال وحدة في الشخصيات جميع. 4: لرمالية مدى لديها خزانات 3 من رمالية مجموعة لديها وجي بس، 2 من رمالية مجموعة لجنود كون أن يجب. الممسوخة الشخصية لتلك الصلحة الرمالية مجموعة استخدام خلال من الطرية بقية بنفس بالتصويب تقوم بك الخاصة الهدف حول الأمام أيضاً شخصيتك تواجه أن يجب. العائق ك تلة لتفعيل أو أخرى شخصيتك تصوير أجل من دقيقاً الرمالية نطاق كون ضربة إن شاء بمجرد اللعب في دورك في. (الخلف من النار تطلق أو الجانبي من النار تطلق أن يمكن لا شخصيتك) المقصود ضربة إن شاء بمجرد اللعب في دورك في. الجزيرة من وإزالة المقصود الهدف التقاط بساطة يمكنك شخصية على دقة الجزيرة من إزالتها بل أمانة أو حدية كانت إذا ما لتحديد ال سفلي الجانبي من تحقق، العوائق ك تلة على دقة

أمانة ك تلة وأربعة حدية ك تلة المجموع في عائق ك تلة عشر هناك: العائق ك تلة حول مباشر لاعب أي معرفة عدم مع يتناوبون حيث، لاعب كل قبل من اللعبة بداية في الجزيرة على وضعهم يتم. شخصية قبل من تفعيلها يتم حتى نشطة غير تبقى عقبة ك تلة آمن أو رمالية نطاق كون أن يجب، بذلك أيام لل. العوائق ك تلة لتضبط شخصياتك من أي استخدام يمكنك في ال هبوط طريق عن العوائق ك تلة لتضبط أيضاً يمكنك. العائق ك تلة على دقة ضربة شخصية ياتك ال هبوط يمكنك لا) للموت الدقيق الرقم لديك كون أن يجب، بذلك لملق أيام. الأعلى في مباشرة شخصيتك إذا عملاً لكشف العائق ك تلة قلب يتم، العائق ك تلة لتضبط نذع. (بمياً أو يساراً انعطف ثم عائق ك تلة على الجزيرة من العائق ك تلة إزالة في يجب، وعظاها الجمجمة في عائق على علامة وضع تم وإذا، أمانة أو حدية كانت

## الجزيرة معركة - اللعب كيف

، فإرغ العوائق ك تلة كانت إذا العائق ك تلة حول ال ثمانية المجاورة المربعات من أي على أحرف أي جانب إلى ال ثمانية المربعات في ال موجودة الشخصيات جميع تكون ، ذلك بعد الجزيرة من إزالة تها وس تتم آمنة فهي عدم عند كحواجز أيضًا العقبات ك تلة عمل الجزيرة في آمنة أو آمنة الآمنة العوائق ك تلة حولها أو المجاورة ك تلة خلال من التحرك يمكنك ولا العوائق ك تلة يتجاوز شيء أي على النار إطلاق يمكنك ولا ، تلتسببها الحركة في طريقك في ال موجودة العوائق

ال ثمانية المربعات من واحدة حول وجودها صادف إذا أخرى عائق ك تلة تلتسبب الحدية العائق ك تلة أيضًا يمكن بحرف البداية في العوائق ك تلة تلتسبب تم إذا فقط ولكن بها المحيطة

أن قبل ذلك يمكن إذا شخصية تحريك دائمًا عليك ويحب شخصياتك لحركة فقط وتيم: دورًا اللعب كيف الجزيرة على شيء أي وإزالة النار إطلاق خيار للمحرك ، الم تداول الرقم كان أي ال اللعب في دورك إنهاء من تتمكن شخصية وأ ك تلة على دقة ضربة لديك يكون أن بشرط ، تشاء كما عديدة ومرات شخصياتك أحد نقل قبل نقل قبامك بمجرد لمتوتخطاه الذي الرقم يطابق شخصياتك من شخص أي تحريك الآن يمكنك عقبه مرات عدة الجزيرة في عقبه حرف أو ك تلة أي وإزالة النار لإطلاق أخرى مرة خيار لديك يكون ، شخصياتك إحدى خصمك إلى اللعبة تمرير من الآن انتهاء بمجرد دقة ضربة لديك أن تقديم في ترغب كما

### عامه قواعد

1. ال قالب على ال موجودة الوحدات جميع استخدام دائمًا عليك يجب ، ال قالب لف عند
2. استخدام دون الجزيرة على شخصية أي نقل على قادر غير وكنت الحركة من شخصياتك جميع حظرت م إذا 1A. سينتهي وهذا مجانًا الجزيرة من شخصياتك من شخص أي بإزالة خصمك يقوم قد تم الموت في الوحدات جميع ال اللعب في دورك
3. ال موجودة الأحرف تطوير يمكن لمن ، وب دورك الجزيرة في الم تبقى الأحرف من المزيد لديك يمكن لم إذا 1B. الخاصة الناقل لوحة من مجانًا شخصياتك أحد إزالة لخصمك يمكن الحالة هذه في ، الجزيرة على الناقل لوحة على
4. قبل لك المتاحة الثلاثة الخيارات أحد اختيار عليك ويحب أخرى لفعة على دائمًا تحصل ، ال صفر اللف بعد 2. الاتجاه تغيير: 3 الناقل وسادة تحريك: 2 التعزيزات إحضار: 1. أخرى مرة تدرج أن
5. التي الوحدة الشخصية هي الصفر تدوير بعد لعبها يتم التي الأخيرة الشخصية أن ملاحظة يرجى 2A. (جديد من الثلاثة الخيارات فس تبدأ ، آخر صفرًا تدح لم ما). أخرى مرة تموت أن بعد فيها ال اللعب لك يُسمح ، تشاء كما كثة ومرات وب عدها شخصيتك تحريك قبل الجزيرة على شيء أي تصويراختيار يمكنك
6. ال المقصود هدفك على دقة ضربة لديك يكون أن شريطة
7. المرة هي هذه بك الخاصة الناقل لوحة على البعض يزال لا ولكن الجزيرة من شخصياتك جميع إزالة تمت إذا 4. يموت لفعة ثم صفر الم تداول دون الجزيرة على بك الخاص الناقل لوحة من حرف تقدم قد التي الوحدة كالمتداول لم تادة
8. تفعيلها يتم لاعندما الم تاريخسابقة بمثل أيضا عقبه ك تلة في ال موجودة العوائق ك تلة عبر التحرك يمكنك ولا العائق ك تلة يتجاوز شيء أي على النار إطلاق يمكنك لا الحركة في طريقك
9. ال لعبة بداية في مرة لأول عليها ووضعها قمت التي الموضع في الناقل لوحة شخصياتك تترك أن يجب 6.
10. ال ناقل لوحة على بينما دقة ضربة من مأمون في اتال شخصي جميع 7.
11. الجزيرة على الناقل لوحة من النار تطلق أن شخصية لأي يمكن لا 8.
12. ال قالب على الأخيرة الوحدة باستخدام الاتجاه تغيير فقط يمكنك 9.
13. ك تلة أو أخرى شخصية على إما محددة ضربة من النار لإطلاق تبادل في اشتمعت شخصيات أي 10.
14. الجزيرة من أيضا إزالة تها سيدتم حمية عقبه
15. المربع نفس شخصان يشغل أن يمكن لا 11.
16. ال اللعب في دورك في عقبه ك تلة وتفعيل أخرى شخصية وإزالة النار إطلاق فقط يمكنك 12.
17. تلتقط أن الإلزامي من فليس ، عقبه ك تلة أو شخصية إما على دقة ضربة لديك كان إذا 13.
18. اللعب آخر وقت حتى الآن تظاير يمكنك ، المناسبات الوقت في ظهاللمح تملك في صورتك
19. الحركة في طريقك في أخرى عقبه أو شخصية من العلوي الجزء تحريك يمكنك لا 14.
20. بذلك القيام عليك ، شخصياتك أحد تحريك الممكن من كان إذا 15.