

האי עבור טיסה - לשחק כיצד

מוכרז האחר השחקן שלו הדמויות עשר כל את איבד ששחקן לאחר מסתיים שהקרב דמויות בעשר המשחק את מתחיל שחקן כל האי של החדש והשליט כמנצח

הצידה המכשול חסימות עשרת כל את הניחו ואז. באמצע האי עם זה מול זה יושבים שלך והיריב אתה: ההתקנה אופן להחליט כדי המת את לגלגל יכול שאתה או ראשון ישחק מי להחליט יכול אתה. בלבד המכשולים גוש צמרות את ומראים אסור. האי על פעם בכל אחת מכשול חסימת צבתלה תפנה ואז. קודם שישחק ביותר הגבוה המספר עם ראשון ישחק מי או בשורה מותר אחד מכשולים מבלוק יותר לא לב שים). המכשולים חסימות של התחתון בחלק להביט השחקנים לשני חמשת עם מיושר, (האי על לא) האי של האחורי הקצה אל לפניך שלך המנשא כרית את מקם. (אחת ברשת בעמודה חמש כל באמצעות ואז. האי על הטיל עם המוביל בכרית הטיל את ומיישרים, לאי אלשממש הראשונות הכיכרות השורות שתי באמצעות כיוון כל מול האי על אחת כל אחת דמות מציב שחקן כל מסתובב שעדיין שלך מהדמויות (עמודה בכל דאח תו), המוביל כרית על שלך הנותרים התווים חמשת את הנח, סדר בכל ואז. בלבד שלפניך הראשונות תורו את להתחיל כדי המוות את יגלגל קודם שישחק השחקן ואז.

כיצד להיזיז דמות: כל הדמויות נעות ברחבי האי באותה צורה על ידי גליל של מטה בעל שישה צדדים שמתחיל מאפס ומסתיים בחמש. או לפנות ימינה. (שימו לב להתקדם הוא הכיוון אליו כל התווים יכולים לנוע רק בקו ישר. כל התווים יכולים להתקדם רק, לפנות שמאלה מתמודדת הדמות באותו רגע בזמן). אינך יכול לנוע אחורה, לצדדים או באלכסון. אם אתה מגלגל אחד יש לך אפשרות אחת בלבד, אפשרויות להתקדם מרובע אחד. אם אתה מגלגל מספר אחר שהוא גבוה יותר ממספרך, יש לך שלוש אפשרויות תנועה. שלוש התנועה הן: הראשונה. הזז קדימה את אותו מספר ריבועים התואמים למספר בתשחץ. 2. שנה כיוון על ידי פנייה שמאלה. 3. שנה כיוון על ידי פנייה ימינה. (שים לב שאתה יכול לשנות כיוון פעם אחת בלבד על ידי פנייה בסוף הספירה שלך באמצעות המספר האחרון במות תיינב ידי לע נויכ תונשל זאו סיעביר ינש המיזק זיזהל וא סיעביר השולש המיזק זיזהל לוכי התא שלש לגלגל התא: בלבד) זוגמא הדמות שלך שמאלה או ימינה שנותרה בכיכר השנייה.

חיות כאשר מגלגלים אפס: אם תגלגל אפס תקבלו תפנית נוספת אך לפני שתגלגלו את המות שוב עליכם לבחור באחת משלוש האפשרויות העומדות לרשותכם לפני שתוכלו להמשיך. שלוש האפשרויות הן: 1. הבאת חיזוק מחדש בחר כל תו משטח המוביל שלך ואז מקדם את הדמות שנבחרה אל האי באמצעות הכיכר הראשונה ישירות מול אותה דמות (רק אם היא לא מתעסקת בדמות אחרת) הפונה לקבוע את מספר המהלכים המניעים את הדמות הזו בלבד. (אלא אם כן תגלגל אפס נוסף אז קדימה בלבד. ואז גלגל שוב את המות כדי שלוש האפשרויות יתחילו שוב) 2. העבר את כרית הובלה שלך שהזמנת להעביר את כרית המוביל שלך. ואז גלגל שוב את המות כדי ספר הרלוונטי של המשבצות התואמות למספר שזה לקבוע את מספר המהלכים ואז העביר את כרית המנשא לאורך שפת האי את המ גבי המשטח, ונמנה מכיכר הטילים המרכזית שנמצאת בתחתית המוביל שלך, זה ייגמר תור המשחק שלך. (לא ניתן עתה התגלגל על נויכ יוניש: להיזיז את כרית המנשא סביב פינות האי וכיכר הטילים במרכז צריך תמיד להישאר במגע עם הקצה התחתון של האי). 3 של התכונה שלך בחר לפנות שמאלה או ימינה שנותח על הכיכר בה אתה נמצא. (אל תיזיז את הדמות שלכם קדימה) לאחר שתעשו זאת, גלגלו שוב את המות כדי לקבוע את מספר המהלכים כרגיל להיזיז את הדמות הזו בלבד. (אלא אם כן תגלגל אפס נוסף אז 3 (האפשרויות יתחילו שוב

כיצד לירות במטרה: לכל שחקן יש יחידת לחימה המורכבת משלושה סוגים שונים של דמויות ולדמויות אלה טווחי צילום שונים מהם הם יכולים לך מצלמות באותו אופן על ידי לחיילים מטווח ירי של 2, לגיפים מטווח ירי של 3 ולטנקים מטווח ירי של 4. כל הדמויות ביחידת הלחימה ש שימוש בשטח הירי הנכון לאותה הדמות. שטוח הירי צריך להיות מדויק כדי לירות בדמות אחרת או להפעיל חסימת מכשולים. הדמות שלך שהוקם להיט חייבת להיות פונה קדימה לעבר היעד המיועד שלך. (הדמות שלך לא יכולה לצלם מהצדדים או לצלם מאחור). בתוך לשחק ברגע מדויק על דמות, אתה פשוט מרים את היעד המיועד ומוציא אותו מהאי. כשאתה מופיע ברגע שיצר להיט מדויק בגוש מכשולים, בדוק את הצד התחתון כדי לקבוע אם הוא חי או בטוח לפני שתוציא אותו מהאי.

בטוחים בלוקים הם וארבעה חיים יסבלוק הם שישה הכל בסך מכשולים חסימות עשרה ישנם: המכשול חסימות אודות חיים הם אילו יודע אינו מהשחקנים אחד אף כאשר, בתורו אותו וממשיכים, שחקן כל ידי על המשחק בתחילת האי על מונחים הם דמות ידי על מופעלות שהן עד פעילות לא נשארות המכשולים חסימות. בטוחים או צריך שלך הדמויות של הירי טווח זאת לעשות כדי. מכשולים חסימת להפעיל כדי שלך מהתווים אחת בכל להשתמש יכול אתה כך לשם. למעלה ישירות שלך הדמות הנחתת ידי על מכשולים חסימת להפעיל גם יכול אתה. המכשולים בגוש מדויק להיט להיות בלוק מופעל כאשר. (ימינה או שמאלה לפנות ואז מכשולים גוש על לנחות יכולים אינם) המדויק המספר את למסור עליכם לאחר חי הוא, ועצמות בגולגולת מסומן המכשולים בלוק אם, בטוח או חי הוא אם לחשוף כדי המכשולים בלוק הופך, מכשולים גוש סביב הסמוכות המשבצות משמונת אחד כל על שנמצאות הדמויות כל עם יחד, מהאי המכשולים בלוק את להסיר יש מכן הסמוכות הכיכרות בשמונת הדמויות כל אז. מהאי תוסר והיא בטוחה היא אז ריקה שנחשפה מכשולים חסימת אם. המכשול מופעלות אינן כאשר כמתרס גם פועלות מכשולים חסימות. האי על להישאר בטוחות, בסביבתן או הבטוח המכשולים גוש סביב, שלך בדרך שנמצא מכשולים גוש דרך לעבור יכול ואינך מכשולים לחסום מעבר שהוא דבר שום על לירות יכול אינך, שלו הסביבה ריבועי משמונה אחד סביב ממוקם הוא במקרה אם נוספת מכשול חסימת להפעיל גם יכול חי מכשולים גוש דמות ידי על בתחילה הופעלה המכשול תחילת אם

