

วิธีเล่น - ต่อสู้เพื่อบนเกาะ

ผู้เล่นแต่ละคนเริ่มเกมด้วยตัวละครสิบตัวการต่อสู้จบลงหลังจากผู้เล่นคนหนึ่งเสียตัวละครไปสิบตัวผู้เล่นคนอื่นจะได้รับชัยชนะและผู้ปกครองคนใหม่ของเกาะ

วิธีการตั้งค่า: คุณและคู่ต่อสู้ของคุณนั่งหันหน้าเข้าหากะกลาง จากนั้นวางทั้งสิบบล็อกสิ่งกีดขวางไว้ข้าง ๆ ให้แสดงยอดของบล็อกสิ่งกีดขวางเท่านั้น

คุณสามารถตัดสินใจได้ว่าใครจะเล่นเป็นอันดับแรกหรือคุณสามารถหมุนคนตายเพื่อตัดสินใจว่าใครจะเล่นเป็นอันดับแรกด้วยจำนวนสูงสุดของการเล่นครั้งแรก จากนั้นผลัดกันวางสิ่งกีดขวางหนึ่งครั้งบนเกาะ

ผู้เล่นทั้งสองจะต้องไม่ดูที่ด้านล่างของบล็อกสิ่งกีดขวาง

(โปรดทราบว่าไม่อนุญาตให้มีสิ่งกีดขวางบล็อกมากกว่าหนึ่งบล็อกในหนึ่งแถวหรือคอลัมน์กริด)

วางแผนพาหะนำโรคไว้ด้านหน้าคุณไปที่ขอบด้านหลังของเกาะ (ไม่ใช่บนเกาะ)

ชิดกับห้าสี่เหลี่ยมแรกทางด้านซ้ายของเกาะเรียงกันเป็นซิปนาวุธบนพาหะแผ่นด้วยซิปนาวุธบนเกาะ

จากนั้นใช้อักขระห้าตัวของคุณที่ยังคงหมุนผู้เล่นแต่ละคนวางอักขระหนึ่งตัวบนเกาะหันหน้าไปทางทิศทางใด ๆ

โดยใช้สองแถวแรกที่อยู่ด้านหน้าคุณเท่านั้น จากนั้นในลำดับใด ๆ ให้วางอักขระห้าตัวที่เหลือลงบนแผ่นผู้ให้บริการ (หนึ่งตัวในแต่ละคอลัมน์) จากนั้นผู้เล่นที่เล่นก่อนจะหมุนตัวตายเพื่อเริ่มเทิร์น

วิธีการย้ายตัวละคร: ตัวละครทุกตัวย้ายไปรอบ ๆ

เกาะในลักษณะเดียวกันโดยการหมุนของตายด้านหกที่เริ่มต้นจากศูนย์และสิ้นสุดที่ห้า

ตัวละครทุกตัวสามารถเคลื่อนที่เป็นเส้นตรงเท่านั้น ตัวละครทุกตัวสามารถเดินไปข้างหน้าเลี้ยวซ้ายหรือเลี้ยวขวา

(โปรดทราบว่าการก้าวไปข้างหน้าเป็นทิศทางที่ตัวละครเผชิญในขณะนั้น)

คุณไม่สามารถเลื่อนถอยหลังไปด้านข้างหรือแนวทแยงมุม

หากคุณหมุนหนึ่งคุณมีหนึ่งตัวเลือกเท่านั้นเพื่อเคลื่อนไปข้างหน้าหนึ่งตาราง

หากคุณหมุนหมายเลขอื่นที่สูงกว่าหมายเลขหนึ่งคุณมีตัวเลือกการเคลื่อนไหวสามแบบตัวเลือกการเคลื่อนไหวสามแบบ ได้แก่ : อันดับที่ 1 เลื่อนไปข้างหน้าเป็นช่องสี่เหลี่ยมจำนวนเดียวกันที่ตรงกับหมายเลขบนช่องว่าง ครั้งที่ 2

เปลี่ยนทิศทางโดยเลี้ยวซ้าย 3 เปลี่ยนทิศทางโดยเลี้ยวขวา

(หมายเหตุคุณสามารถเปลี่ยนทิศทางได้เพียงครั้งเดียวโดยหมุนที่จุดสิ้นสุดของการนับโดยใช้หมายเลขสุดท้ายบน

ตัวตายเท่านั้น) ตัวอย่าง:

คุณหมุนสามตัวคุณสามารถเคลื่อนไปข้างหน้าสามช่องหรือเคลื่อนไปข้างหน้าสองช่องแล้วเปลี่ยนทิศทางโดยหันตัวละครซ้าย หรือเหลืออยู่บนจตุรัสที่สอง

เมื่อมีการหมุนศูนย์: หากคุณหมุนศูนย์คุณจะได้เทิร์นที่อื่น

แต่ก่อนที่คุณจะทำการทอยอีกครั้งคุณจะต้องเลือกหนึ่งในสามตัวเลือกที่มีให้คุณก่อนที่คุณจะสามารถดำเนินการต่อไปได้ ตัวเลือกสามตัวเลือกคือ: 1: การนำกลับมาใช้ใหม่การเลือกตัวละครใด ๆ

จากแผ่นซิปพาหะของคุณจากนั้นเลื่อนตัวละครที่เลือกไปยังเกาะโดยใช้ช่องแรกตรงด้านหน้าตัวละครนั้น

จากนั้นจึงหมุนตายอีกครั้งเพื่อกำหนดจำนวนการเคลื่อนไหวที่เคลื่อนไหวตัวอักขระนั้น (ถ้าคุณไม่หมุนศูนย์อีก 3

ตัวเลือกจะเริ่มอีกครั้ง) 2: ย้าย PAD ของผู้ให้บริการคุณได้รับการเสนอชื่อให้ย้ายผู้ให้บริการของคุณ

จากนั้นหมุนตัวตายอีกครั้งเพื่อกำหนดจำนวนการเคลื่อนไหวที่จากนั้นเลื่อนตัวส่งพาหะไปตามขอบของเกาะตามจำนวน

สแควร์ที่เกี่ยวข้องที่ตรงกับจำนวนที่หมุนไปบนการนับจำนวนตายจากจัตุรัสกลางซิปนาวุธที่อยู่บนแผ่นให้บริการของคุณ การเล่นของคุณ

(คุณไม่สามารถย้ายแผ่นพาหะรอบมุมของเกาะและจัตุรัสกลางซิปนาวุธต้องอยู่กับขอบด้านล่างของเกาะเสมอ) 3:

การเปลี่ยนทิศทางตัวละครของคุณเลือกที่จะเลี้ยวซ้ายหรือขวาที่เหลืออยู่ในตารางที่คุณอยู่

(อย่าย้ายตัวละครของคุณไปข้างหน้า)

เมื่อคุณทำสิ่งนี้เสร็จแล้วให้หมุนตัวตายอีกครั้งเพื่อกำหนดจำนวนการเคลื่อนไหวตามการเคลื่อนไหวปกติของตัวละครนั้นเท่านั้น (ถ้าคุณไม่หมุนศูนย์อื่นแล้วตัวเลือกทั้ง 3 จะเริ่มต้นอีกครั้ง)

วิธีการยิงเป้าหมาย:

ผู้เล่นแต่ละคนมีหน่วยต่อสู้ประกอบด้วยตัวละครสามประเภทที่แตกต่างกันและตัวละครเหล่านี้มีช่วงการยิงที่แตกต่างกันซึ่งพวกเขาสามารถยิงตัวละครหรือบล็อกกีดขวางอื่นได้

ทหารมีระยะยิง 2, จีพีมีช่วงการยิง 3 และรถถังมีช่วงการยิง 4

ตัวละครทุกตัวในหน่วยต่อสู้ของคุณยิงในลักษณะเดียวกันโดยใช้ช่วงการยิงที่ถูกต้องสำหรับตัวละครที่ถูกใช้

วาระการยิงจะต้องแม่นยำเพื่อที่จะยิงตัวละครอื่นหรือเพื่อเปิดใช้งานบล็อกสิ่งกีดขวาง

ตัวละครของคุณจะต้องหันไปทางเป้าหมายที่ต้องการ

(ตัวละครของคุณไม่สามารถยิงจากด้านข้างหรือยิงจากด้านหลัง)

เมื่อถึงคราวการเล่นของคุณเมื่อมีการโจมตีที่แน่นอนในตัวละครคุณเพียงแค่เลือกเป้าหมายที่ต้องการแล้วลบออกจากเกาะ

วิธีเล่น - ต่อสู้เพื่อนเกาะ

เมื่อถึงคราวของการเล่นของคุณเมื่อมีการโจมตีที่แน่นอนบนบล็อกสิ่งกีดขวางให้ตรวจสอบด้านล่างเพื่อตรวจสอบว่า มันอยู่หรือปลอดภัยก่อนที่จะนำมาออกจากเกาะหรือไม่

เกี่ยวกับบล็อกของสิ่งกีดขวาง:

มีสิ่งกีดขวางทั้งหมดสิบบล็อกในจำนวนหกตัวคือบล็อกที่มีชีวิตและอีกสี่ชิ้นเป็นบล็อกที่ปลอดภัย พวกเขาจะถูกวางลงบนเกาะในตอนต้นของเกมโดยผู้เล่นแต่ละคนผลัดกันโดยที่ผู้เล่นไม่รู้ว่าจะอยู่หรือปลอดภัย บล็อกสิ่งกีดขวางยังคงไม่ทำงานจนกว่าตัวละครจะเปิดใช้งาน

คุณสามารถใช้อักษรใด ๆ เพื่อเปิดใช้งานบล็อกสิ่งกีดขวาง

ในการทำเช่นนี้ระยะยิงของตัวละครของคุณจะต้องถูกบล็อกบนสิ่งกีดขวาง

คุณยังสามารถเปิดใช้งานบล็อกสิ่งกีดขวางได้โดยเชื่อมโยงอักษรของคุณเข้ากับด้านบนโดยตรง

ในการทำเช่นนี้คุณจะต้องมีจำนวนที่แน่นอนในการตาย

(คุณไม่สามารถลงจอดบนบล็อกสิ่งกีดขวางจากนั้นเลียข้ายหรือขวา)

เมื่อบล็อกสิ่งกีดขวางถูกเปิดใช้งานบล็อกสิ่งกีดขวางนั้นจะถูกเปิดเผยเพื่อแสดงว่ามันมีชีวิตอยู่หรือปลอดภัยหากบล็อกสิ่งกีดขวางนั้นถูกทำเครื่องหมายด้วยกะโหลกและกระดุกของสิ่งมีชีวิตแล้วบล็อกสิ่งกีดขวางจะต้องถูกลบออกจากเกาะ

หากบล็อกสิ่งกีดขวางที่เปิดเผยว่างเปล่าแสดงว่าปลอดภัยและจะถูกนำออกจากเกาะ

จากนั้นตัวละครทั้งหมดในหรือรอบ ๆ สีเหลี่ยมที่อยู่ติดกันแปดรอบบล็อกสิ่งกีดขวางที่ปลอดภัยจะปลอดภัยบนเกาะ

บล็อกอุปสรรคยังทำหน้าที่เป็นเครื่องกีดขวางเมื่อไม่เปิดใช้งานคุณไม่สามารถยิงสิ่งใดก็ตามที่อยู่นอกเหนือจากบล็อก

กีดขวางและคุณไม่สามารถเคลื่อนที่ผ่านบล็อกกีดขวางที่อยู่ในเส้นทางการเคลื่อนไหวของคุณ

บล็อกสิ่งกีดขวางที่มีชีวิตยังสามารถเปิดใช้งานบล็อกสิ่งกีดขวางอื่นได้หากมันเกิดขึ้นรอบหนึ่งในแปดของสีเหลี่ยม

ล้อมรอบ แต่ถบบล็อกสิ่งกีดขวางถูกเปิดใช้งานโดยตัวละครในตอนแรก

วิธีเล่นเทิร์น:

การตายนั้นมิใช่สำหรับการเคลื่อนไหวของตัวละครของคุณเท่านั้นและคุณจะต้องย้ายตัวละครเสมอถ้าเป็นไปได้ก่อน

ที่คุณจะสามารถจบเทิร์นการเล่นของคุณ คุณมีตัวเลือกในการยิงและลบสิ่งใด ๆ

บนเกาะก่อนที่คุณจะย้ายตัวละครตัวใดตัวหนึ่งของคุณและหลาย ๆ

ครั้งตามที่คุณต้องการโดยให้คุณได้รับการตีอย่างแม่นยำบนบล็อกหรือตัวละครที่เป็นอุปสรรค

ตอนนี้คุณสามารถย้ายตัวละครของคุณทุกคนที่ตรงกับหมายเลขที่คุณเพิ่งกลับไปบนความตาย

เมื่อคุณย้ายตัวละครตัวใดตัวหนึ่งของคุณคุณมีตัวเลือกอีกครั้งเพื่อยิงและลบบล็อกหรือตัวละครใด ๆ บนเกาะหลาย ๆ

ครั้งตามที่คุณต้องการโดยให้คุณได้รับการตีอย่างแน่นอน เมื่อคุณผ่านการเล่นไปยังคู่ต่อสู้เรียบร้อยแล้ว

กฎทั่วไป

1. เมื่อคุณหมุน Die คุณต้องใช้ยูนิตทั้งหมดบน Die เสมอ

1a หากตัวละครทั้งหมดของคุณถูกปิดกั้นจากการเคลื่อนไหวและคุณไม่สามารถย้ายตัวละครใด ๆ

บนเกาะโดยไม่ต้องใช้ยูนิตทั้งหมดบนพื้น

จากนั้นคู่ต่อสู้ของคุณอาจลบหนึ่งในตัวละครของคุณออกจากเกาะได้ฟรีและนี่จะเป็นการสิ้นสุดการเล่นของคุณ

1b หากคุณไม่มีตัวละครเหลืออยู่บนเกาะและเมื่อถึงตอนนี้ตัวละครในแผ่นผู้ให้บริการของคุณไม่สามารถก้าวไปสู่เกาะ

ได้ ในสถานการณ์นี้ฝ่ายตรงข้ามของคุณสามารถลบตัวละครตัวใดตัวหนึ่งออกจากแผ่นผู้ให้บริการของคุณได้ฟรี

เทิร์นของการเล่น

2. หลังจากที่มีวนศุนย์แล้วคุณจะได้รับการทอยอีกครั้งและคุณต้องเลือกหนึ่งในสามตัวเลือกที่มีให้คุณก่อนที่คุณจะ

ทำการทอยอีกครั้ง 1: นำกำลังเสริม 2: เคลื่อนย้ายผู้ให้บริการแผ่น 3: เปลี่ยนทิศทาง

2a โปรดทราบว่าตัวละครตัวสุดท้ายที่เล่นหลังจากที่มีการยอนเป็นศุนย์นั้นเป็นตัวละครเดียวที่คุณได้รับอนุญาตให้เล่น

หลังจากที่คุณได้ทำการทอยอีกครั้ง (ถ้าคุณไม่หมุนศุนย์อื่นแล้วตัวเลือกทั้งสามจะเริ่มต้นอีกครั้ง)

3. ในการเล่นของคุณคุณสามารถเลือกที่จะยิงอะโรบนเกาะก่อนที่จะมีการเคลื่อนไหวของตัวละครของคุณและหลัง

และหลาย ๆ ครั้งตามที่คุณต้องการหากคุณต้องการตีเป้าหมายที่ต้องการ

วิธีเล่น - ต่อสู้เพื่อบนเกาะ

4. หากตัวละครของคุณทั้งหมดถูกลบออกจากเกาะ แต่บางคนยังคงอยู่ในแผนบริการของคุณนี่เป็นครั้งเดียวที่คุณสามารถเลื่อนตัวละครจากแผนผู้ให้บริการของคุณไปยังเกาะโดยไม่ต้องกึ่งศูนย์เพื่อให้ตายต่อไป .
5. บล็อกอุปสรรคยังทำหน้าที่เป็นเครื่องกีดขวางเมื่อไม่เปิดใช้งาน
คุณไม่สามารถยิงสิ่งใดก็ตามที่อยู่นอกเหนือบล็อกกีดขวางและไม่สามารถเคลื่อนที่ผ่านบล็อกกีดขวางที่อยู่ในเส้นทางการเคลื่อนไหวของคุณ
6. ตัวละครของคุณจะต้องออกจากเบาะพาดในตำแหน่งที่คุณวางไว้ในตอนเริ่มเกม
7. ตัวละครทุกตัวปลอดภัยจากการถูกโจมตีขณะอยู่บนแผนรองผู้ให้บริการ
8. ไม่มีตัวละครใดที่สามารถยิงได้จากแผ่นพาดนำโรคสู่เกาะ
9. คุณสามารถเปลี่ยนทิศทางได้โดยใช้ยูนิตสุดท้ายบนไดอะ
10. ตัวละครทุกตัวที่ถูกยิงตกจากการชนที่ถูกต้องไม่ว่าจะเป็นตัวละครอื่นหรือบล็อกสิ่งกีดขวางที่มีชีวิตจะถูกลบออกจากเกาะ
11. อักขระสองตัวไม่สามารถใช้พื้นที่เดียวกันได้
12. คุณสามารถยิงและลบตัวละครอื่นและเปิดใช้งานบล็อกสิ่งกีดขวางเมื่อถึงเวลาเล่น
13. หากคุณโดนโจมตีทั้งตัวละครหรือสิ่งกีดขวางการตีลูกของคุณในเวลานั้นคุณไม่ต้องรอให้เล่นอีกรอบ
14. คุณไม่สามารถเลื่อนไปด้านบนของตัวละครหรือบล็อกสิ่งกีดขวางอื่นที่อยู่ในเส้นทางการเคลื่อนไหวของคุณ
15. หากเป็นไปได้ที่จะย้ายหนึ่งในตัวละครของคุณคุณต้องทำการย้ายนั้น

ลิขสิทธิ์©เกม Syeknom