

কীভাবে খেলবেন - দ্বীপপুঞ্জের জন্য যুদ্ধ

প্রতিটি খেলোয়াড় দশ অক্ষর দিয়ে খেলা শুরু করে লড়াইটি শেষ হওয়ার পরে কোনও খেলোয়াড় তাদের দশটি অক্ষর হারিয়ে ফেললে অন্য খেলোয়াড় দ্বীপের বিজয়ী এবং নতুন শাসক হিসাবে ঘোষিত হয়

কীভাবে সেটআপ করবেন: আপনি এবং আপনার প্রতিপক্ষ মাঝখানে দ্বীপটির সাথে একে অপরের মুখোমুখি বসে আছেন। তারপরে কেবলমাত্র বাধা ব্লকের শীর্ষগুলি দেখিয়ে সমস্ত দশটি বাধা ব্লক রেখে দিন। কে প্রথমে খেলবে আপনি সিদ্ধান্ত নিতে পারেন বা সর্বাধিক সংখ্যক খেলে প্রথমে কে খেলবেন তা স্থির করতে আপনি ডাই রোল করতে পারেন। তারপরে দ্বীপে একবারে একটি প্রতিবন্ধকতা স্থাপন করার জন্য মোড় নিন। উভয় খেলোয়াড়কে অবশ্যই বাধা ব্লকগুলির নীচের দিকে নজর দেওয়া উচিত নয়। (দয়া করে নোট করুন যে কোনও একটি গ্রিড সারি বা কলামে একাধিক বাধা ব্লকের অনুমতি নেই)। আপনার ক্যারিয়ারের প্যাডটি আপনার সামনে দ্বীপের পূর্ব প্রান্তে (দ্বীপে নয়) আইল্যান্ডের ক্ষেপণাস্ত্রের সাহায্যে ক্যারিয়ারের প্যাডে ক্ষেপণাস্ত্রটি আস্তত করে দ্বীপের বাম দিকে প্রথম পাঁচটি স্কোয়ারের সাথে সংযুক্ত করুন। তারপরেও আপনার পাঁচটি অক্ষরের ব্যবহারের পরেও প্রতিটি খেলোয়াড় কেবলমাত্র আপনার সামনে প্রথম দুটি সারি ব্যবহার করে যে কোনও দিকের দ্বীপে একটি অক্ষর রেখে দেয় onto তারপরে যে কোনও ক্রমে আপনার বাকী পাঁচটি অক্ষর ক্যারিয়ার প্যাডে রাখুন (প্রতিটি কলামের একটি অক্ষর)। এবং তারপরে প্রথমে খেলতে প্লেয়ার তাদের পালা শুরু করার জন্য ডাই রোল করবে।

কোনও চরিত্রকে কীভাবে সরানো যায়: সমস্ত অক্ষর দ্বীপের চারপাশে একইভাবে ছয় পার্শ্বযুক্ত ডাইয়ের ভূমিকা নিয়ে চলে যা শূন্য থেকে শুরু হয়ে পাঁচটিতে শেষ হয়। সমস্ত অক্ষর কেবল একটি সরলরেখায় যেতে পারে। সমস্ত অক্ষর কেবল এগিয়ে যেতে পারে, বাম দিকে ঘুরতে পারে বা ডানদিকে ঘুরতে পারে। (দয়া করে নোট করুন যে সামনের দিকে সেই মুহুর্তে চরিত্রটি মুখোমুখি হচ্ছে forward আপনি পিছন দিকে, পাশ দিয়ে বা ত্রিভুজ স্থানান্তর করতে পারবেন না। আপনি যদি একটিটিকে রোল করেন তবে কেবল একটি বর্গক্ষেত্রকে এগিয়ে নিয়ে যাওয়ার জন্য আপনার কাছে একটি বিকল্প রয়েছে। আপনি যদি একটির চেয়ে বেশি অন্য কোনও নম্বর রোল করেন তবে আপনার চলনের তিনটি বিকল্প রয়েছে মুভমেন্টের তিনটি বিকল্প: 1 ম। ডাইয়ের সাথে সংখ্যার সাথে মিলে যাওয়া একই স্কোয়ারের এগিয়ে যান। 2nd। বাম দিকে ঘুরিয়ে দিক পরিবর্তন করুন। 3 য়। ডান দিকে ঘুরিয়ে দিক পরিবর্তন করুন। (দ্রষ্টব্য আপনি কেবলমাত্র মৃত্যুর শেষ সংখ্যাটি ব্যবহার করে আপনার গণনার শেষে ঘুরে একবার দিক পরিবর্তন করতে পারেন) উদাহরণ: আপনি একটি তিনটি রোল করুন আপনি তিনটি স্কোয়ার এগিয়ে যেতে পারেন বা দুটি স্কোয়ারের দিকে এগিয়ে যেতে পারেন তারপর আপনার অক্ষরটি বাম দিকে ঘুরিয়ে দিক পরিবর্তন করুন বা ডান বাকি দ্বিতীয় স্কোয়ারে।

যখন একটি শূন্য ঘূর্ণিত হয়: আপনি যদি শূন্য রোল করেন তবে আপনি আবার পালাবেন তবে ডাই রোল করার আগে আবার এগিয়ে যাওয়ার আগে আপনাকে অবশ্যই উপলব্ধ তিনটি বিকল্পের একটি বেছে নিতে হবে। তিনটি বিকল্প হল: 1: পুনরায় সংকেত আনুন আপনার ক্যারিয়ার প্যাড থেকে যে কোনও অক্ষর নির্বাচন করুন এবং তারপরে নির্বাচিত অক্ষরটি সরাসরি প্রথম অক্ষরে অক্ষরে দ্বীপের দিকে অগ্রসর করুন (কেবলমাত্র অন্য কোনও চরিত্র দ্বারা আবদ্ধ থাকলে) কেবল সামনের দিকে। তারপরে কেবল সেই চরিত্রটিকে সরিয়ে নিয়ে যাওয়া চলনের সংখ্যা নির্ধারণ করতে আবার ডাই রোল করুন। (যদি আপনি অন্য শূন্যটি না রচনা করেন তবে তিনটি বিকল্প আবার শুরু হবে) 2: আপনার ক্যারিয়ারের প্যাড সরিয়ে নেওয়ার জন্য আপনি মনোনীত করেছেন আপনার ক্যারিয়ার প্যাড সরিয়ে দিন। তারপরে চলার সংখ্যা নির্ধারণ করতে আবার ডাই রোল করুন তারপরে ক্যারিয়ার প্যাডটি দ্বীপের প্রান্ত বরাবর প্রাসঙ্গিক সংখ্যার সাথে মিলে যাওয়া সংখ্যার সাথে মিলে যাওয়া কেন্দ্রের ক্ষেপণাস্ত্র বর্গ থেকে ডায়াল কাউন্টিংয়ে রোলড যা আপনার ক্যারিয়ার প্যাডের পরে এটি শেষ হবে আপনার খেলার পালা (আপনি ক্যালিয়ার প্যাডটি দ্বীপের কোণে ঘুরিয়ে নিতে পারবেন না এবং কেন্দ্রের ক্ষেপণাস্ত্র বর্গক্ষেত্র অবশ্যই দ্বীপের নীচের প্রান্তের সাথে যোগাযোগ রাখতে হবে)। 3: আপনার চরিত্রের দিকনির্দেশ পরিবর্তন করুন আপনি যে স্কোয়ারে অবস্থিত তার বাম বা ডানদিকে বাঁধার জন্য বেছে নিন। (আপনার চরিত্রটিকে এগিয়ে না নিয়ে যান) একবার আপনি এটিটি সম্পন্ন করার পরে, কেবল সেই চরিত্রটিকে স্বাভাবিকভাবে চলন্ত হিসাবে চালের সংখ্যা নির্ধারণ করতে ডাই রোল করুন। (যদি আপনি অন্য শূন্য না করেন তবে 3 টি বিকল্প আবার শুরু হবে)

কীভাবে লক্ষ্যবস্তু গুলি করবেন: প্রতিটি খেলোয়াড়ের একটি লড়াইয়ের ইউনিট রয়েছে যার মধ্যে তিনটি ভিন্ন ধরণের অক্ষর রয়েছে এবং এই চরিত্রগুলির বিভিন্ন শ্যুটিং রেঞ্জ রয়েছে যার তারা অন্য চরিত্র বা বাধা ব্লককে গুলি করতে পারে। সৈনিকদের শ্যুটিং রেঞ্জ 2, জীপগুলির শ্যুটিং রেঞ্জ 3 এবং ট্যাঙ্কগুলির শ্যুটিং রেঞ্জ 4 থাকে your আপনার যুদ্ধ ইউনিটের সমস্ত অক্ষর একইরূপে সেই চরিত্রটির জন্য সঠিক শ্যুটিং রেঞ্জের ব্যবহার করে নোট ব্যবহার করা হচ্ছে অন্য কোনও চরিত্রের অঙ্কুর বা বাধা ব্লককে সক্রিয় করতে শ্যুটিংয়ের সীমাটি সঠিক হতে হবে। আপনার চরিত্রটি অবশ্যই আপনার

কীভাবে খেলবেন - দ্বীপপুঞ্জের জন্য যুদ্ধ

লক্ষ্যযুক্ত টার্গেটের দিকে মুখ করে থাকবে। (আপনার চরিত্রটি পাশ থেকে গুলি করতে পারে না বা পিছন থেকে গুলি করতে পারে না)। আপনার খেলার পালা শুরু করার পরে একবার কোনও চরিত্রের উপরে হিট ঠিক হয়ে যায় আপনি কেবলমাত্র লক্ষ্যমাত্রাটি বেছে নিয়ে দ্বীপ থেকে সরিয়ে ফেলুন। আপনার খেলার পরিবর্তে একবার বাধা ব্লকে সঠিক হিট স্থাপন করা গেলে দ্বীপ থেকে অপসারণের আগে এটি সরাসরি বা নিরাপদ কিনা তা নির্ধারণের জন্য নীচের অংশটি পরীক্ষা করুন।

বাধা ব্লক সম্পর্কে: মোট ছয়টিতে দশটি বাধা ব্লক লাইভ ব্লক এবং চারটি নিরাপদ ব্লক রয়েছে।

এগুলি খেলোয়াড়দের দ্বারা খেলার শুরুতে দ্বীপটিতে স্থাপন করা হয় এবং এটি সরাসরি বা নিরাপদ কোন জেনে প্লেয়ারকে না জেনে নিয়ে যায়। কোনও অক্ষর দ্বারা সক্রিয় না হওয়া পর্যন্ত বাধা ব্লকগুলি নিষ্ক্রিয় থাকে।

বাধা ব্লকটি সক্রিয় করতে আপনি আপনার যে কোনও অক্ষর ব্যবহার করতে পারেন। এটি করতে আপনার অক্ষরগুলির শ্যুটিংয়ের পরিসীমা বাধা ব্লকে একটি হিট হতে হবে। আপনি নিজের চরিত্রটি সরাসরি শীর্ষে অবতরণ করে একটি প্রতিবন্ধকতা ব্লকে সক্রিয় করতে পারেন। এটি করার জন্য আপনার অবশ্যই ডাইয়ের সঠিক সংখ্যা থাকতে হবে (আপনি কোনও বাধা ব্লকে অবতরণ করতে পারবেন না তারপরে বাম বা ডানে ঘুরতে পারেন)। যখন কোনও বাধা ব্লকটি সক্রিয় করা হয় তখন বাধা ব্লকটি এটি সরাসরি বা নিরাপদ কিনা তা প্রকাশ করার জন্য প্রবর্তিত হয়, যদি বাধা ব্লকটি খুলি এবং হাডের লাইভ দিয়ে চিহ্নিত থাকে তবে বাধা ব্লকটি অবশ্যই দ্বীপ থেকে অপসারণ করা উচিত, যে কোনও অক্ষরের সাথে রয়েছে বাধা ব্লকের চারপাশে আটটি সংলগ্ন স্কোয়ারের যে কোনও একটি। যদি প্রকাশিত বাধা ব্লকটি ফাঁকা থাকে তবে তা নিরাপদ এবং দ্বীপ থেকে সরানো হবে। তারপরে নিরাপদ বাধা ব্লকের চারপাশে আটটি সংলগ্ন স্কোয়ারের চারপাশে বা তার চারপাশের সমস্ত অক্ষর দ্বীপে থাকার জন্য নিরাপদ। সক্রিয় না হলে বাধা ব্লকগুলিও ব্যারিকেড হিসাবে কাজ করে, আপনি কোনও বাধা ব্লকের বাইরে যে কোনও কিছুই অঙ্কুর করতে পারবেন না এবং আপনার চলাচলের পথে থাকা বাধা ব্লকের মধ্য দিয়ে আপনি সরাসরি পারবেন না।

লাইভ বাধা ব্লকটি আরও একটি বাধা ব্লককে সক্রিয় করতে পারে যদি এটি তার চারপাশের আটটি স্কোয়ারের মধ্যে একটিতে অবস্থিত হয় তবে কেবল বাধা ব্লকটি প্রথমে কোনও চরিত্র দ্বারা সক্রিয় করা হলে

কীভাবে পালাবেন: ডাই কেবলমাত্র আপনার চরিত্রগুলির গতিবিধির জন্য এবং আপনার খেলার পালা শেষ করার আগে আপনাকে সম্ভব হলে সর্বদা একটি চরিত্রটি সরানো উচিত must যে কোনও সংখ্যার রোলড করা আপনার কাছে দ্বীপে যে কোনও কিছু অঙ্কুর এবং মুছে ফেলার বিকল্প রয়েছে আপনার নিজের চরিত্রের কোনও একটি সরানোর আগে এবং যতবার আপনি যে কোনও বাধা ব্লক বা চরিত্রের উপর সঠিক হিট সরবরাহ করতে চান providing এখন আপনি নিজের অক্ষরের সাথে যে কোনওটিকে সরাসরি পারবেন যে আপনি ডাইতে সবেমাত্র রোল করেছেন matching আপনি একবার আপনার চরিত্রের একটিতে স্থানান্তরিত হয়ে গেলে দ্বীপের কোনও বাধা ব্লক বা চরিত্রকে গুলি করতে এবং মুছে ফেলার জন্য আপনার কাছে আবারও বিকল্প রয়েছে যতবার আপনি ঠিক হিট সরবরাহ করতে চান। পাস শেষ হয়ে গেলে আপনার প্রতিপক্ষের কাছে চলে যান।

কীভাবে খেলবেন - দ্বীপপুঞ্জের জন্য যুদ্ধ

সাধারণ নিয়ম

1. আপনি যখন ডাই রোল করবেন তখন আপনাকে অবশ্যই সর্বদা ডাইয়ের সমস্ত ইউনিট ব্যবহার করতে হবে।
 - 1A। যদি আপনার সমস্ত অক্ষর চলাচল থেকে অবরুদ্ধ থাকে এবং আপনি ডাইতে সমস্ত ইউনিট ব্যবহার না করে দ্বীপে কোনও অক্ষর সরিয়ে নিতে অক্ষম হন। তারপরে আপনার প্রতিদ্বন্দ্বী দ্বীপ থেকে আপনার যে কোনও একটি অক্ষর বিনামূল্যে সরিয়ে ফেলতে পারে এবং এটি আপনার খেলার পালা শেষ করে।
 - 1B। দ্বীপে যদি আপনার আর কোনও অক্ষর না থাকে এবং আপনার পালাটি আপনার ক্যারিয়ার প্যাডের অক্ষরগুলি দ্বীপে উন্নত করা যায় না, তবে এই পরিস্থিতিতে আপনার প্রতিদ্বন্দ্বী আপনার ক্যারিয়ারের প্যাড থেকে বিনামূল্যে একটি অক্ষর মুছে ফেলতে পারে এবং এটি আপনার অবসান ঘটাতে পারে খেলার পালা
2. শূন্য ঘূর্ণায়মান হওয়ার পরে আপনি সর্বদা ডাইয়ের আরও একটি রোল পান এবং ডাই পুনরায় রোল করার আগে আপনাকে অবশ্যই আপনার কাছে উপলব্ধ তিনটি বিকল্পের একটি বেছে নিতে হবে। 1: শক্তিবৃদ্ধি আনুন 2: ক্যারিয়ার প্যাড সরান 3: দিক পরিবর্তন করুন
 - 2A। দয়া করে মনে রাখবেন যে একটি শূন্য ঘূর্ণায়মান হওয়ার পরে শেষ চরিত্রটিই কেবল সেই চরিত্র যা আপনি আবার ডাই রোল করার পরে খেলতে পারবেন। (যদি আপনি অন্য শূন্যটি না রচনা করেন তবে তিনটি বিকল্প আবার শুরু হবে)
3. আপনার খেলার পালা চলাকালীন আপনি আপনার চরিত্রের গতিপথের আগে এবং তার পরে এবং যতবার আপনি আপনার লক্ষ্যযুক্ত টার্গেটটিতে সঠিক আঘাত হানতে চান তার দ্বীপে যে কোনও কিছু শ্যুট করতে বেছে নিতে পারেন
4. যদি আপনার সমস্ত অক্ষরটি দ্বীপ থেকে সরানো হয়েছে তবে কিছু এখনও আপনার ক্যারিয়ার প্যাডে থেকে যায় তবে আপনি কেবল ক্যারিয়ারের প্যাড থেকে কোনও চরিত্রকে দ্বীপে শূন্য না ঘটিয়ে অগ্রসর করতে পারেন তবে ডাই রোল স্বাভাবিক হিসাবে চালিয়ে যেতে পারেন।
5. বাধা ব্লকগুলি সক্রিয় না হলে বাধা হিসাবেও কাজ করে কোনও বাধা ব্লকের বাইরে যে কোনও কিছুই আপনি অঙ্কুরিত করতে পারবেন না এবং আপনার চলাচলের পথে থাকা কোনও বাধা ব্লক দিয়ে আপনি সরতে পারবেন না। আপনার অক্ষরগুলি অবশ্যই ক্যারিয়ারের প্যাডগুলিকে গেমের শুরুতে প্রথমে যে অবস্থানগুলিতে রেখেছিল তা অবশ্যই ছেড়ে দেওয়া উচিত। ক্যারিয়ার প্যাডে সমস্ত অক্ষর হিট থেকে নিরাপদ।
6. কোনও অক্ষর ক্যারিয়ার প্যাড থেকে দ্বীপে প্রবেশ করতে পারে না
7. আপনি কেবলমাত্র ডাইতে সর্বশেষ ইউনিট ব্যবহার করে দিক পরিবর্তন করতে পারেন
8. অন্য চরিত্র বা লাইভ বাধা ব্লকে সঠিক হিট থেকে ক্রসফায়ারে ধরা পড়া যে কোনও অক্ষরও দ্বীপ থেকে সরানো হবে।
9. দুটি অক্ষর একই বর্গক্ষেত্রটি দখল করতে পারে না।
10. আপনি কেবল অন্য চরিত্রটিকে অঙ্কুর করতে এবং মুছে ফেলতে এবং আপনার খেলার পরিবর্তে একটি বাধা ব্লককে সক্রিয় করতে পারেন।
11. যদি আপনার কোনও চরিত্র বা বাধা ব্লকের সঠিক হিট থাকে তবে সেই মুহূর্তে আপনার শট নেওয়া বাধ্যতামূলক নয় যে সময়টিতে আপনি অন্য খেলার জন্য আবার অপেক্ষা করতে পারেন
12. আপনি আপনার গতিপথের পথে থাকা অন্য কোনও চরিত্র বা বাধা ব্লকের শীর্ষে উঠতে পারবেন না।
13. যদি আপনার একটি চরিত্রের স্থানান্তরিত করা সম্ভব হয় তবে আপনাকে অবশ্যই তা সরানো উচিত।